



HOLGER KÜRTE

Softwareentwickler

- 9 Jahre Erfahrung mit Unity (seit Unity 3.5.6)
- 16 veröffentlichte Projekte mit Unity und 2 Projekte mit Unreal
- 2 Prototypen mit Unity
- Unterstützung bei der Entwicklung von weiteren 6 veröffentlichten Unity-Projekten
- Teilnahme an 13 Game-Jams als Einzel- und Teamteilnehmer

PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 / 949519
+49 1515 / 4760468

WEBSEITE

hk-interactive.com

PORTFOLIO

portfolio/hk-interactive.com

SKILLSET

Unity ●●●●

C# ●●●●

Unreal Engine 4 ●●●●

C/C++ ●●●●

SPRACHEN

Deutsch ●●●●

Englisch ●●●●

Französisch ●●●●

Spanisch ●●●●

LEBENS LAUF

BERUFSERFAHRUNGEN

- 2021 – Reality Twist GmbH
Senior Game Developer
- Entwicklung von 2 Prototypen für Mobil
- 2019 – 2021 SoftVR GmbH
Leitender VR-Entwickler
- Entwicklung von VR- und AR-Anwendungen für die Bereiche Edutainment und Messeevents
 - Projektleitung inkl. Kundenbetreuung und Konzeptentwicklung
 - Teamführung und Sprintplanung
 - Mentor für die Werkstudenten und Auszubildenden
- 2018 – 2019 Encurio GmbH
Game-Developer
- Netzwerk-Systeme (Client und Server)
 - Gameplay
 - Game Design & Projektplanung
- 2015 – 2018 HK Interactive UG (haftungsbeschränkt)
Selbstständigkeit
- Fortführung meiner Freelancer Tätigkeiten
 - Eigenständige Spieleentwicklung
- 2012 – 2015 **Freelancer**
verschiedene Tätigkeiten in der Softwareentwicklung als Nebenerwerb während des Studiums

HOLGER KÜR TEN

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 / 949519
+49 1515 / 4760468

WEBSEITE

hk-interactive.com

PORTFOLIO

portfolio/hk-interactive.com

AUSBILDUNG

2006 - 2014	Universität zu Köln Studium der Physik
2003 - 2016	Erftgymnasium der Stadt Bergheim Allgemeine Hochschulreife
1997 - 2003	Albert-Einstein-Realschule der Stadt Bergheim Mittlere Reife
1993 - 1997	Gemeinschaftsgrundschule Sinthern/Geyen

WEITERE FÄHIGKEITEN UND KENNTNISSE

Sprachkenntnisse	Deutsch, Muttersprache Englisch, fließend in Wort & Schrift Französisch, Grundkenntnisse Spanisch, Grundkenntnisse
Programmiersprachen	C#, C/C++, Lua, Python, HTML, Java, PHP
Shadersprachen (Basiswissen)	OpenGL, GLSL, HLSL & Cg
Version-Control	Git und Plastic SCM
Task-Management	Jira, Monday, Trello und hacknPlan
Tools	Visual Studio, Eclipse, Adobe Photoshop, After Effects & Illustrator, Gimp, Cinema 4D, Blender, Substance Designer & Painter, Audacity und Articity Draft
IT/EDV	Microsoft Office, Google Suit, Latex, CMS Joomla, Linux
Führerschein	Klasse B
Hobbies (Sport)	Golf, Fußball
Hobbies (Sonstiges)	Geschichte und Video-Games

Bergheim, den 29.11.2021