



HOLGER KÜRTE

Softwareentwickler

PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuernten@hk-interactive.com
+49 2238 / 949519
+49 1515 / 4760468

WEBSEITE

hk-interactive.com

PORTFOLIO

portfolio/hk-interactive.com

SKILLSET

Unity ●●●●

C# ●●●●

Unreal Engine 4 ●●●●

C/C++ ●●●●

SPRACHEN

Deutsch ●●●●

Englisch ●●●●

Französisch ●●●●

Spanisch ●●●●

- 7 ½ Jahre Erfahrung mit Unity (seit Unity 3.5.6)
- 9 veröffentlichte Projekte mit Unity und ein Projekt mit Unreal
- 4 noch unveröffentlichte Projekte (3 Unity + 1 Unreal)
Die Veröffentlichung dieser Projekte ist noch für dieses Jahr geplant.
- Unterstützung bei der Entwicklung von weiteren 6 veröffentlichten Unity-Projekten
- Teilnahme an 13 Game-Jams als Einzel- und Teamteilnehmer

LEBENS LAUF

BERUF SERFAHRUNGEN

2019 – Heute

SoftVR GmbH

Leitender VR-Entwickler

- Entwicklung von VR- und AR-Anwendungen für die Bereiche Edutainment und Messeevents
- Projektleitung inkl. Kundenbetreuung und Konzeptentwicklung
- Teamführung und Sprintplanung
- Mentor für die Werkstudenten und Auszubildenden

2018 – 2019

Encurio GmbH

Game-Developer

- Netzwerk-Systeme (Client und Server)
- Gameplay
- Game Design & Projektplanung

2015 – 2018

HK Interactive UG (haftungsbeschränkt)

Selbstständigkeit

- Fortführung meiner Freelancer Tätigkeiten
- Eigenständige Spieleentwicklung

2012 – 2015

Freelancer

verschiedene Tätigkeiten in der Softwareentwicklung als Nebenerwerb während des Studiums

HOLGER KÜRTE

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 / 949519
+49 1515 / 4760468

WEBSEITE

hk-interactive.com

PORTFOLIO

portfolio/hk-interactive.com

AUSBILDUNG

2006 - 2014	Universität zu Köln Studium der Physik
2003 - 2016	Erftgymnasium der Stadt Bergheim Allgemeine Hochschulreife
1997 - 2003	Albert-Einstein-Realschule der Stadt Bergheim Mittlere Reife
1993 - 1997	Gemeinschaftsgrundschule Sinthern/Geyen

WEITERE FÄHIGKEITEN UND KENNTNISSE

Sprachkenntnisse	Deutsch, Muttersprache Englisch, fließend in Wort & Schrift Französisch, Grundkenntnisse Spanisch, Grundkenntnisse
Programmiersprachen	C#, C/C++, Lua, Python, HTML, Java, PHP
Shadersprachen (Basiswissen)	OpenGL, GLSL, HLSL & Cg
Version-Control	Git und Plastic SCM
Task-Management	Jira, Monday, Trello und hacknPlan
Tools	Visual Studio, Eclipse, Adobe Photoshop, After Effects & Illustrator, Gimp, Cinema 4D, Blender, Substance Designer & Painter, Audacity und Articity Draft
IT/EDV	Microsoft Office, Google Suit, Latex, CMS Joomla, Linux
Führerschein	Klasse B
Hobbies (Sport)	Golf, Fußball
Hobbies (Sonstiges)	Geschichte und Video-Games

Bergheim, den 21.05.2020